



Robotekin organiza el primer Hackathon en Álava para que 50 jóvenes entrenen robots a través de inteligencia artificial

- El primer Hackathon LeRobot 2026 permitirá a jóvenes de 18 a 35 años desarrollar durante 48 horas prototipos capaces de aprender a partir de demostraciones humanas
- La iniciativa se celebrará del 23 al 25 de octubre en Vitoria-Gasteiz y busca acercar el talento joven a la robótica avanzada y a las tecnologías que transformarán la industria
- Robotekin quiere convertir el hackathon en el punto de partida de una comunidad permanente de talento en robótica e inteligencia artificial aplicada

Vitoria-Gasteiz, 10 de septiembre. ¿Puede un robot aprender una tarea observando cómo la realiza una persona? Este será uno de los retos del **primer Hackathon LeRobot 2026 en Álava**, organizado por **Robotekin, la Asociación Vasca de Robótica y Automatización**, que actualmente agrupa a 62 socios y cuenta con el apoyo del Gobierno Vasco y la Diputación Foral de Álava.

El encuentro reunirá a hasta **50 jóvenes de entre 18 y 35 años los días 23, 24 y 25 de octubre** en el Robotory, ubicado en la **sede de Robotekin** en el Campus Vitoria-Gasteiz del Parque Tecnológico de Euskadi. **Durante 48 horas**, los participantes trabajarán en equipos para **desarrollar y entrenar robots** mediante inteligencia artificial, en un entorno práctico, colaborativo y conectado con la industria.

Los equipos utilizarán un **brazo robótico LeRobot y el framework de código abierto impulsado por Hugging Face** para desarrollar prototipos capaces de aprender a partir de demostraciones humanas. Los proyectos podrán abordar retos relacionados con la **manipulación de objetos, la visión robótica, el aprendizaje**



por imitación y aplicaciones sociales vinculadas a la educación, la accesibilidad o la asistencia.

El objetivo es que los participantes puedan experimentar directamente con **tecnologías de robótica e inteligencia artificial y convertir sus ideas en soluciones funcionales**. Durante el hackathon contarán con el acompañamiento de especialistas en robótica e IA, que ejercerán como mentores, y al finalizar se entregarán premios a las mejores soluciones.

La inscripción será gratuita y permanecerá abierta hasta completar las 50 plazas. Se podrá participar tanto en equipos ya formados como de manera individual; en este último caso, la organización configurará los grupos.

Talento para la industria del futuro

Más allá del reto tecnológico, Robotekin plantea el Hackathon LeRobot como una iniciativa para acercar el talento joven a las tecnologías que están transformando la industria y desarrollar las capacidades que serán necesarias en los próximos años.

“Si queremos que nuestra industria siga siendo competitiva, tenemos que preparar hoy el talento que necesitaremos mañana. La robótica y la inteligencia artificial están transformando la manera de producir y necesitamos que nuestros jóvenes puedan experimentar con estas tecnologías y aprender a aplicarlas”, ha señalado la presidenta de Robotekin y diputada de Desarrollo Económico y Sostenibilidad, Saray Zárate. Asimismo, ha destacado además que este tipo de iniciativas permiten “conectar talento, tecnología e industria en un mismo espacio y convertir el aprendizaje en experiencia real”.

En la misma línea, **la directora general de la Asociación Vasca de Robótica y Automatización, Leire Balzategui**, ha subrayado que el objetivo *“no es formar únicamente en una herramienta concreta, sino desarrollar las capacidades que el ecosistema industrial va a necesitar: personas capaces de experimentar, resolver problemas y convertir las nuevas tecnologías en soluciones aplicables”*. *“El reto no es solo responder a las necesidades actuales de nuestras empresas, sino*

anticiparnos a las que tendrán mañana. Este hackathon es una forma de empezar a construir ese talento desde ahora”, ha añadido.

El inicio de una comunidad de robótica avanzada

Robotekin quiere que esta **primera edición sea también el punto de partida** de una comunidad permanente en torno a la robótica avanzada y la inteligencia artificial aplicada, que permita incorporar nuevo talento cada año, compartir conocimiento y conectar a jóvenes, especialistas y empresas.

“Queremos que este hackathon sea mucho más que un evento de tres días. Queremos construir una comunidad que crezca cada año y acerque de forma cada vez más directa el talento a las necesidades de nuestras empresas”, ha explicado Balzategui.

El objetivo es que, en futuras ediciones, sean las propias empresas las que planteen retos tecnológicos reales, de forma que los equipos puedan trabajar sobre necesidades concretas y el impacto de la iniciativa llegue directamente al tejido industrial.

Tecnología y colaboración

Para el desarrollo del Hackathon LeRobot 2026, **Robotekin contará con la colaboración de Bravo Robots, NVIDIA Robotics y Hugging Face**, que aportarán tecnología, conocimiento especializado y conexión con el ecosistema open source.

La iniciativa cuenta además con el patrocinio de asociados como **Danobat, Mekindu, Solid Machine Vision, Ikerlan y el Parque Tecnológico de Álava**, de entidades financieras como **Rural Kutxa, Laboral Kutxa y la Caja de Ingenieros** y de medios de comunicación como **El Correo**.

El Hackathon se dará a conocer en **Mondragon Goi Eskola Politeknikoa** el viernes 18 de septiembre, en la **Escuela de Ingeniería de Vitoria-Gasteiz** de la EHU el lunes 21 de septiembre y en la **Universidad de Deusto**, en una fecha que se comunicará próximamente.



robotekin Robotics & Automation
Ecosystem

Con esta iniciativa, Robotekin busca que los jóvenes sean protagonistas de la transformación tecnológica, experimentando con robótica e inteligencia artificial y desarrollando las capacidades que contribuirán a construir la industria del futuro.



robotekin
Robotics & Automation
Ecosystem

Belén Elguea
Comunicación Robotekin

press@robotekin.com

t. +34 678 442 633

robotekin.com

in X @