



EL F2P CAMPUS DE VITORIA-GASTEIZ RECIBE SOLICITUDES DE EQUIPOS DE VIDEOJUEGOS DE 13 PAÍSES Y 4 CONTINENTES DIFERENTES ENTRE LOS QUE SE ENCUENTRAN, POR PRIMERA VEZ, 2 EQUIPOS NORTEAMERICANOS Y UN SUDAFRICANO

-La organización del primer campus internacional de videojuegos free-to-play del mundo anunciará los 5 equipos elegidos a principios del próximo mes de julio

-Games Academy, el programa abierto a toda la ciudadanía del F2P Campus comienza el 30 de junio en Amurrio con dos talleres para aprender a hacer videojuegos sin conocimiento previo

La tercera edición del F2P Campus, una iniciativa impulsada por Diputación Foral de Álava, Gobierno Vasco y la Universidad Euneiz y que es el primer campus de videojuegos free-to-play (aquellos en los que no es necesario pagar para poder jugar) del mundo lleva camino de convertirse en la más internacional de las celebradas hasta la fecha. La organización del certamen ha recibido 17 solicitudes de equipos de 13 países y 4 continentes diferentes que aspiran a copar alguna de las 5 plazas que les dará opción a pasar 2 meses en la capital alavesa acelerando sus respectivos proyectos de la mano de algunos de los mejores expertos del sector. “Tenemos equipos de Cuba, Canadá, México, Korea, Sudáfrica, Bielorrusia, Ucrania, Rusia, Georgia, Lituania, España e incluso, por primera vez, 2 norteamericanos. Esta variedad de solicitudes demuestra la cada vez mayor visibilidad que está teniendo nuestro campus en todo el mundo y supone una oportunidad de oro para presentar a Vitoria-Gasteiz, Álava y todo Euskadi como unos territorios adecuados para emprender en este sector que en 2020, sólo en España, facturó ya más de 1.100 millones de euros”, subraya Raúl Herrero director de un campus que cuenta con el apoyo en la gestión de BIC Araba. El programa cuenta también con el patrocinio del Ayuntamiento de Vitoria-Gasteiz, la Fundación Vital y la Fundación Euskaltel, además de la colaboración de Basquegame y Game BCN

A principios del próximo mes de julio, se darán a conocer los nombres de los 5 equipos elegidos para participar en un F2P Campus 2022 que comenzará el próximo 18 de julio en las instalaciones de la Universidad de Euneiz en Salburua y que tendrá una duración de 2 meses en los que los participantes recibirán apoyo, asesoramiento y charlas de algunos de los mejores expertos mundiales en este tipo de videojuegos que cada vez copan una mayor cuota de mercado.

Games Academy

Por otro lado, este próximo 30 de junio comenzará en Amurrio Games Academy, el programa abierto a toda la ciudadanía del F2P Campus. En colaboración con Amurrio Bidean, se ha organizado por segundo año 2 talleres para aprender a hacer videojuegos sin conocimiento previo. Los talleres van dirigidos a jóvenes a partir de 14 años y se desarrollarán los días 30 de junio y 1 de julio en las instalaciones del Refor. El objetivo es impulsar la industria del videojuego en Euskadi y generar nuevas vocaciones entre los más jóvenes.

Los encuentros proporcionarán una aproximación fácil y sencilla al mundo del desarrollo de los videojuegos. Las personas participantes podrán crear sus primeros niveles, mecánicas y menús utilizando herramientas muy visuales y así tener una primera toma de contacto con este sector, pudiendo realizar un videojuego desde cero. Los talleres son gratuitos, pero será necesaria una inscripción previa en Amurrio Bidean. Cualquier consulta puede realizarse a través del siguiente teléfono: 945891721. El taller del 1 de junio será un nivel más avanzado y los participantes deberán haber superado previamente el taller de iniciación, bien el de este año o del pasado.

Vitoria-Gasteiz, 21 de junio 2022